

Turnierbestimmungen

U12 Andre Schürrie Champions Trophy 2023

1. Es wird nach den offiziellen DFB-Regeln gespielt.
2. **Spielberichtsbögen** sind spätestens 30 Minuten vor eurem 1. Turnierspiel (gut leserlich) an die Turnierleitung abzugeben. Die Rückennummern entsprechend der laufenden Nummer auf dem Spielberichtsbogen ausfüllen. Bei Aufforderung durch die Turnierleitung sind die Pässe vorzulegen. Die Rückennummern müssen mit dem Spielbericht identisch sein.
Es gibt keine zahlenmäßige Einschränkung, wie viele Spieler auf dem Spielberichtsbogen aufgenommen werden können.
3. **Altersstichtag:**

U12- Turnier: Jahrgang **2011**
4. **Das Spielfeld/Tore:**

U12-Turnier – es wird quer über den Platz (68 x 48 Meter) sowie auf Kleinfeldtore gespielt (5 x 2 Meter)
5. **Die Mannschaften:**

U12-Turnier: – 8 Feldspieler + Torwart (+ Auswechselspieler)
6. **Modus:**

Siehe Spielplan
7. **Anstoß:**

Die auf dem Spielplan erst genannte Mannschaft hat Anstoß und spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts.
8. **Rückpass:**

Die Rückpassregel kommt zur Anwendung. Wenn ein Mitspieler den Ball absichtlich seinem Torwart mit dem Fuß oder durch einen Einwurf zuspielt, ist es dem Torwart untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren bzw. aufzunehmen, ansonsten wird auf indirekten Freistoß entschieden.

9. Freistoß:

Beim **U12**-Turnier signalisiert der Schiedsrichter durch das Heben des Armes einen indirekten Freistoß. Alle anderen Freistöße beim U12-Turnier können direkt ausgeführt werden.

10. Abseits:

Beim U12-Turnier wird mit der Abseitsregelung gespielt.

11. Persönliche Strafen:

sind die Verwarnungen (= gelbe Karte), der Feldverweis (= 5 Minuten) und der Feldverweis auf Dauer (= rote Karte). Bei Feldverweis auf Dauer entscheidet die Turnierleitung über eine angemessene Strafe.

12. Spielwertungen:

Für einen Sieg gibt es 3 Punkte, für ein Unentschieden gibt es 1 Punkt. Sollten nach den Gruppenspielen Mannschaften punktgleich stehen, entscheiden folgende Kriterien über die Platzierung:

1. Tordifferenz
2. Mehrzahl der erzielten Toren
3. Ergebnis der direkten Begegnungen
4. Wenn nur ein von zwei (oder mehrere Teams weiterkommen können), entscheidet ein 9 Meterschießen (drei Schützen)
5. Wenn beide oder mehrere Teams schon weiter sind, entscheidet das Los über die Platzierung (Turnierleitung)

13. Trikots:

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft muss bei „Trikotgleichheit“ ihre Trikots wechseln bzw. die von der Turnierleitung ausgehändigten „Hemdchen“ überziehen.

Bei K.O.-Spielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein Neunmeterschießen (je 3 Schützen pro Team). Bei einem Gleichstand muss jeweils ein weiterer Spieler bis zur Entscheidung antreten.

Es muss mit Schienbeinschützer gespielt werden. Das Spielen ohne Schienbeinschützer ist aus versicherungstechnischen Gründen nicht erlaubt.

Der Veranstalter bzw. der Ausrichter übernimmt keinerlei Haftung für etwaige Schäden der Teilnehmer. Es wird keine Haftung bei Diebstahl übernommen!

Die Turnierleitung